

TECNICHE DEL CINEMA DI ANIMAZIONE

ABTEC43

100 ore

1. Introduzione alle diverse tecniche di animazione

Area di interesse 2D/3D

10 ore - Teorico

2. Storia e Concetti base di animazione.

Area di interesse 2D/3D

10 ore - Teorico

3. Processi legati alla produzione di prodotti di animazione

Area di interesse 2D/3D

10 ore - Teorico

4. Introduzione ai software e alle metodologie utilizzate nell'animazione

Area di interesse 2D/3D

10 ore - Teorico

5. Studio ed applicazione dei 12 principi di animazione

Area di interesse 2D/3D

30 ore - Teorico/Pratico

6. Progettazione di un piccolo inserto animato e sua realizzazione

Area di interesse 2D/3D

20 ore

7. Finalizzazione ed esportazione delle animazioni

10 ore - Teorico/Pratico

Software utilizzati nelle esercitazioni

ADOBE PHOTOSHOP/ADOBE AFTER EFFECTS/ADOBE ANIMATE/MOHO/BLENDER/STOP
MOTION STUDIO/